

LK133S、715S、734S 投币器使用入门

用户第一次使用本投币器，只须按以下三步操作，就可正常使用：

1 → 2 → 3 → OK

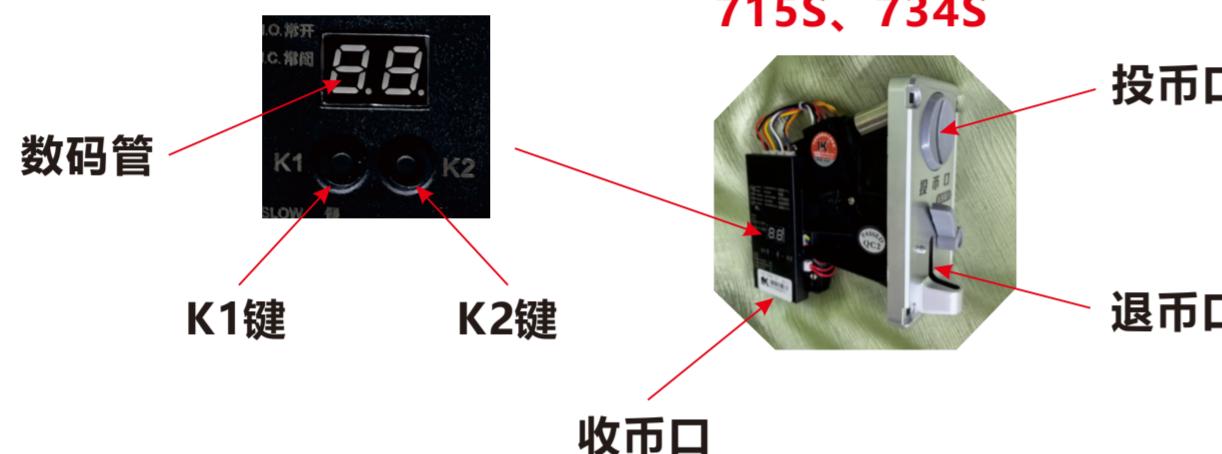
恢复出厂
设置

选择信号
模式

投币学习

本投币器简介：

型号：LK133S
715S、734S



1

恢复出厂设置



固定投币器
连接信号线
通电



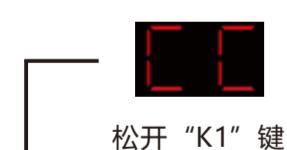
先点按“K1”键2次



点按“K2”键2次



点按“K1”键1次



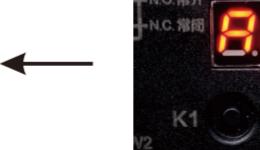
松开“K1”键
显示“CC”



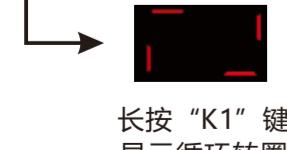
长按“K1”键
显示交替闪烁



连续点按“K1”键
直到显示“AF”



数码管显示“A1”



长按“K1”键
显示循环转圈



松开“K1”键



OK
恢复出厂设置

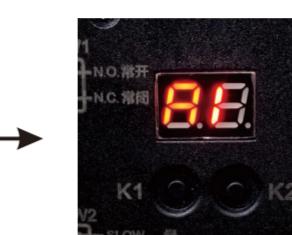
数码管熄灭

2

选择信号模式

本投币器支持两种通讯信号：**脉冲信号**和**协议信号**。注：市面上绝大多数机台与投币器之间都是采用**脉冲信号**来通讯。

操作方法与
第1步相同
直到显示“A1”



数码管显示“A1”

选择信号模式：
“A9”脉冲信号
“A8”协议信号

连续点按“K1”键
直到显示“A9”

结束
普通用户无需选择
“A8”协议信号



显示“A9”

投币器已设置
脉冲信号



数码管熄灭



松开“K1”键

显示循环转圈

长按“K1”键
显示“PP”

松开“K1”键
显示“PP”

长按“K1”键
显示交替闪烁

3

投币学习

本投币器支持两种“投币上分”模式：“**1分多币**”和“**1币多分**”，要学习后方能使用。



1分多币	上1个分值需要投多少币(最小1个币, 最大99个币)				
数码管显示	1	2	3	99
投币数	1	2	3	99
定义	投1个币上1分	投2个币上1分	投3个币上1分	投99个币上1分

1币多分	投1个币能上多少分值(最小0.1分, 最大99分)				
数码管显示	0.1	0.2	0.5	1	2
分值	0.1	0.2	0.5	1	2
定义	投1个币上0.1分 (10个币上1分)	投1个币上0.2分 (5个币上1分)	投1个币上0.5分 (2个币上1分)	投1个币上1分	投1个币上2分

用户可以根据自己硬币的**种类或币值**，分别采用**“1分多币”**或**“1币多分”**的模式，来学习和保存硬币的信号参数，具体的操作方法，参照下面的图例**“3.1”**或**“3.2”**。
每个学习和保存好的硬币的信号参数，我们称之为**“组”**。最多可以保存6**“组”**。

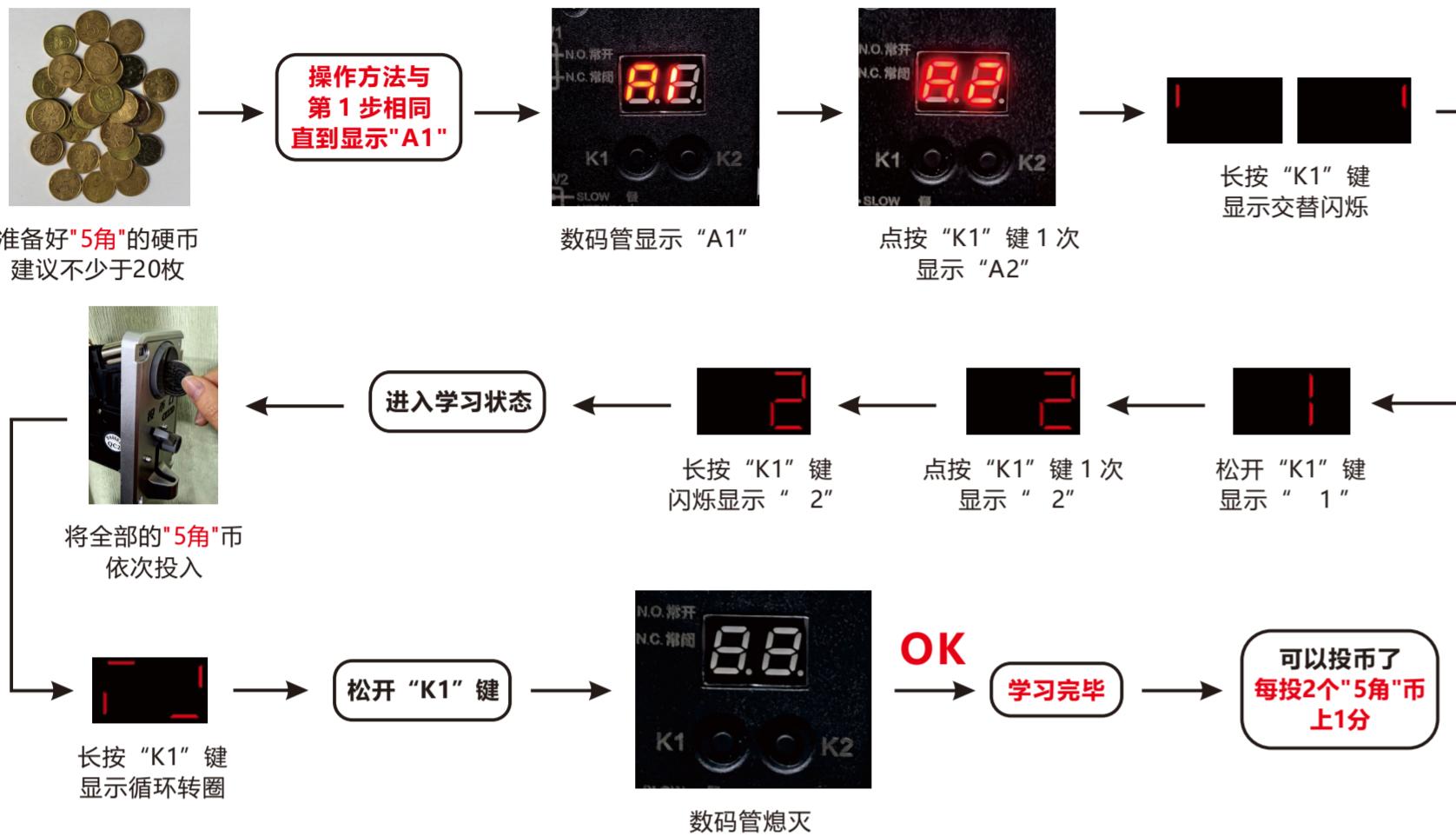
LK133S、715S、734S 投币器使用入门

LK133S、715S、734S 投币器使用入门

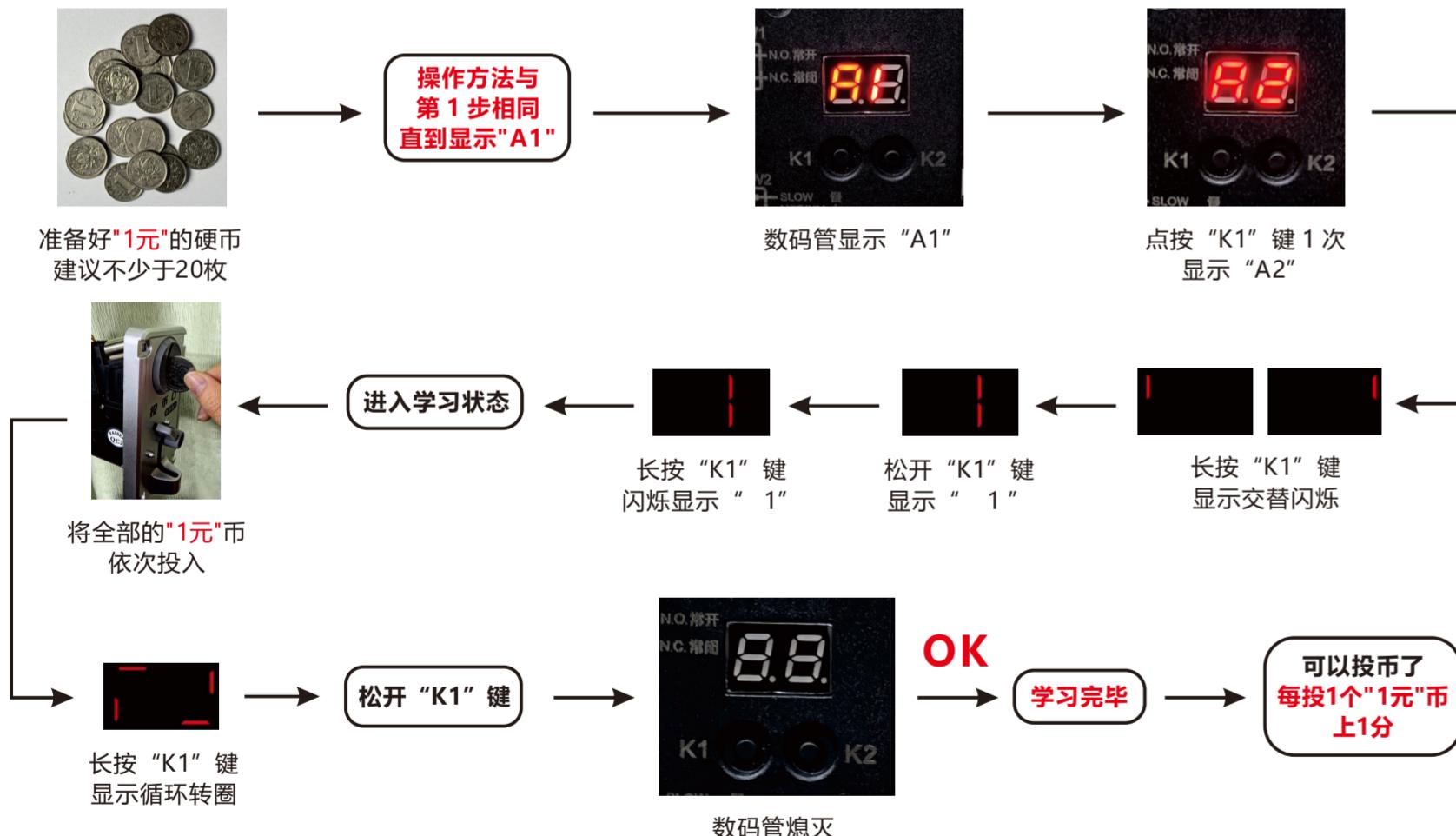
3.1

投币学习“1分多币”

现在用人民币 “5角” 来举例说明 “1分2币” (即投 2 个币上 1 分), 操作如下:



接下来用人民币 “1元” 来举例说明 “1分1币” (即投 1 个币上 1 分), 操作如下:



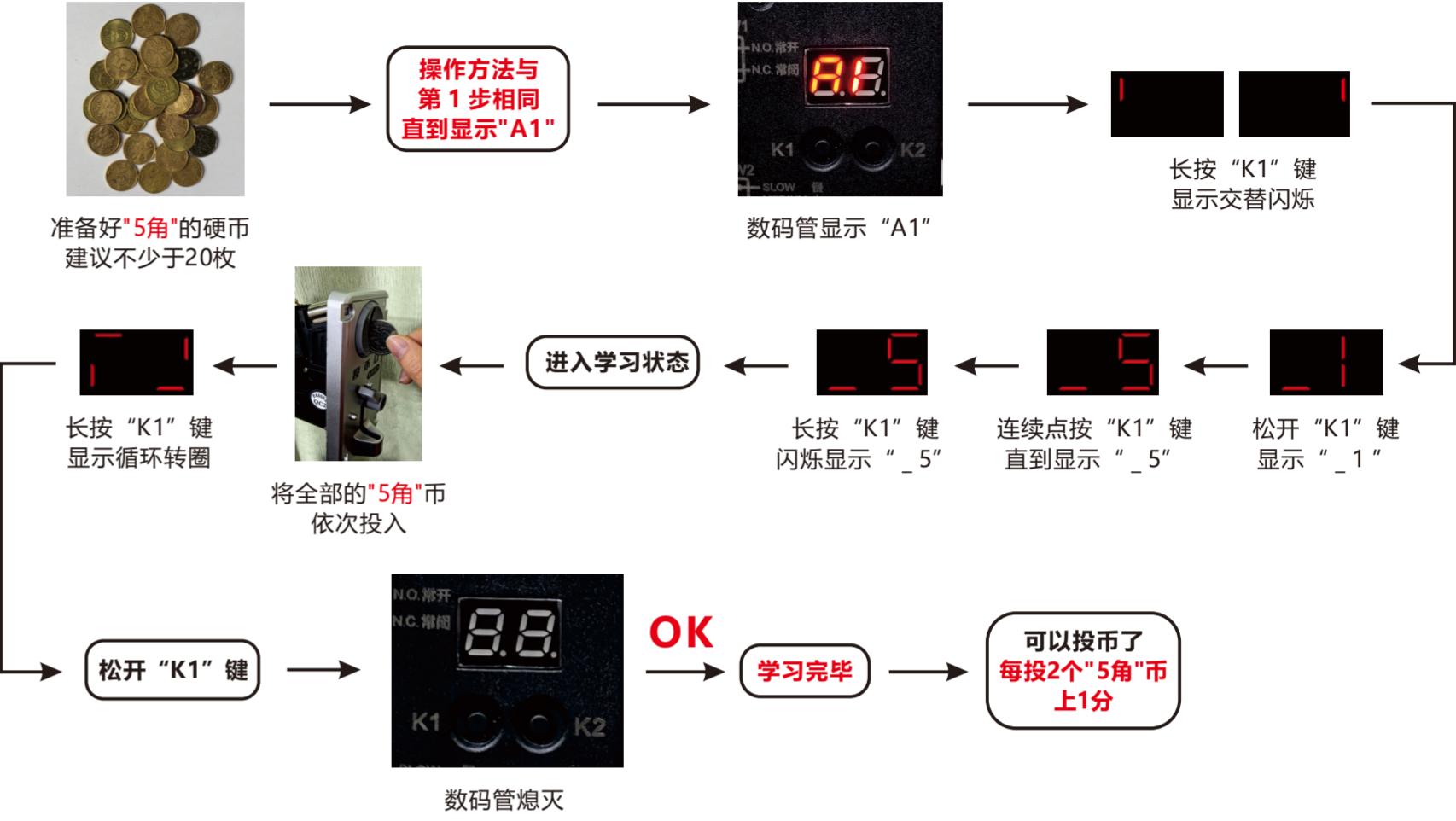
其它更多“1分多币”的设置和操作, 也基本类似, 大同小异。

经过学习, 投币器保存了 **1分2币(5角币)** 和 **1分1币(1元币)** 的信号参数, 共 2 “组”。使用该投币器时, 投 2 个 5 角币可以上 1 分, 也可以投 1 个 1 元币上 1 分。当用户分别投入不同数量的 5 角币或 1 元币时, 投币时所上的分数是可以累加的 (举例说明, 如果商家要求玩一局游戏需要 3 分, 并设定了投 1 元硬币, 投币器记 1 分, 投 0.5 元硬币记 0.5 分。投币器按要求设定完成后, 游戏玩家可以按照自己拥有的不同硬币, 来做组合投币。例如: 先投入 1 元硬币, 上 1 分。接着又投入 0.5 元硬币, 累加为 1.5 分。再投入 1 元硬币, 累加为 2.5 分。最后投入 0.5 元硬币, 累加到 3 分。这时候就可以开始游戏了! 分数累加, 就是这个意思!)。

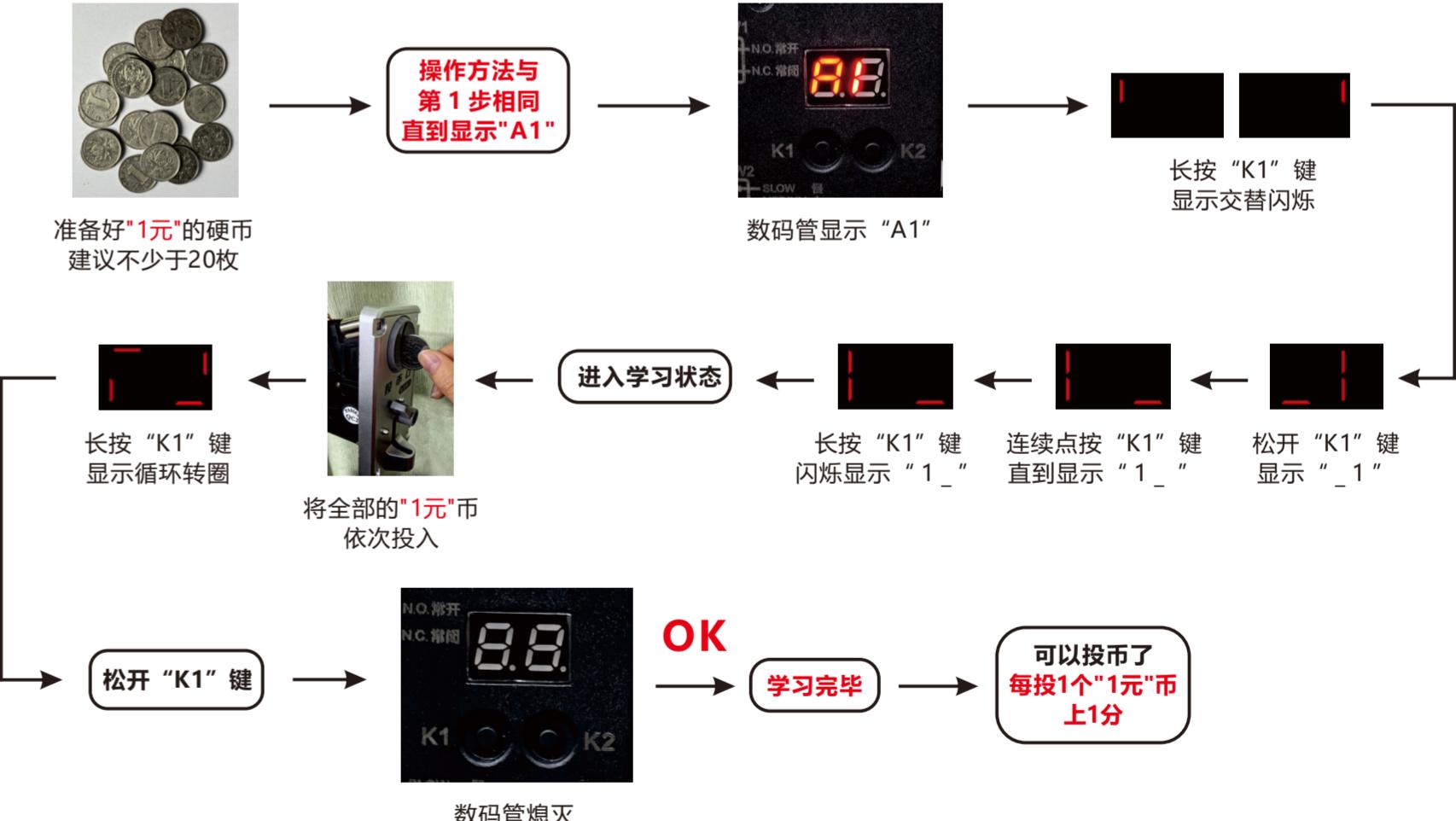
3.2

投币学习“1币多分”

我们仍用人民币 “5角” 来举例说明 “1币0.5分” (即投 2 个币上 1 分), 操作如下:



接下来用人民币 “1元” 来举例说明 “1币1分” (即投 1 个币上 1 分), 操作如下:



其它更多“1币多分”的设置和操作, 也基本类似, 大同小异。

经过学习, 投币器保存了 **1币(5角币) 0.5 分** 和 **1币(1元币) 1 分** 的信号参数, 共 2 “组”。使用该投币器时, 投 2 个 5 角币可以上 1 分, 也可以投 1 个 1 元币上 1 分。当用户分别投入不同数量的 5 角币或 1 元币时, 投币时所上的分数是可以累加的 (举例说明, 如果商家要求玩一局游戏需要 3 分, 并设定了投 1 元硬币, 投币器记 1 分, 投 0.5 元硬币记 0.5 分。投币器按要求设定完成后, 游戏玩家可以按照自己拥有的不同硬币, 来做组合投币。例如: 先投入 1 元硬币, 上 1 分。接着又投入 0.5 元硬币, 累加为 1.5 分。再投入 1 元硬币, 累加为 2.5 分。最后投入 0.5 元硬币, 累加到 3 分。这时候就可以开始游戏了! 分数累加, 就是这个意思!)。